



François CAILLET

Ingénieur Développement Full Stack

Ingénieur en développement logiciel, je souhaite mettre mes compétences full stack au service de projets innovants. Polyvalent, curieux et motivé, je suis prêt à relever de nouveaux défis et à contribuer activement au succès de vos projets.

Formations

2024 - 2025 Auto-formation & projets personnels (Angular, Spring, Jenkins,...)

2023 Brevet de préparation militaire supérieure au 61^e RA

2021 - 2023 Diplômé Ingénieur en Technologies Médicales et Santé, ISEN Brest

2018 - 2021 Cycle Informatique et Réseaux, ISEN Brest

2017 - 2018 Bac S, Spé. Initiation aux Sciences du Numérique

Contact

☎ +33 7 68 13 60 26
🌐 [François CAILLET](#)
✉ fcaillet@francois-caillet.fr
🔗 github.com/CptFranck
🏠 Brest, Bretagne, France
Permis B

Langues

🇫🇷 Voltaire - Ingénieur
🇬🇧 Toeic B2 830/995
🇪🇸 A2 lycée

Qualités

Sociable
Persévérant
Responsable
Autodidacte

Loisirs

Sports (musculature, surf, course, escalade)
Vulgarisation scientifique
Jeux de stratégie
Musique

Portfolio



<https://francois-caillet.fr>

Expériences professionnelles

CDD - Responsable Applicatif | Crédit Mutuel Arkéa (9 mois, 2025 - 2026)

- Gestion opérationnelle et maintenance des outils collaboratifs (**Google Workspace, Jira, ServiceNow**).
- Développement, refonte et évolution d'applications (**Spring Boot, Vue.js, Scripting, batch**).

Stage - développeur full stack | BGL BNP Paribas (6 mois, 2023)

- Développement d'un outil de cartographie du système d'information (**Java, Spring Boot, JavaScript, React.js, GraphQL**) en Agile Scrum.
- Intégration continue et qualité logicielle (GitLab, Jenkins, SonarQube).

Stage - développeur back end | Ecotree (3 mois, 2022)

- Réduction de la dette technique (**PHP Symfony**) : refactoring, correction de bugs, résolution de conflits de migration (**SQL, MySQL**).
- Mise en place de tests unitaires pour fiabiliser le backend (Agile Kanban).

Projets

- **Micro Service Project (2025)** : Écosystème de micro services **Java 21** basé sur **Spring Boot, Kafka, Docker** et **OpenAPI/Swagger**, résilient et modulaire.
- **Sport's Peak (2024 - 2025)** : Application **Angular 18 & Java Spring Boot** pour la création d'exercices et programmes sportifs, avec journal des performances, vision éducative et communautaire.
- **MedInSight (2025)** : Application **Qt/C++** pour la visualisation d'images DICOM de scanner, avec affichage 2D (plans XYZ) et reconstruction 3D.
- **Analyse vidéo en Python (2023)** : Détection de ballon et joueurs en match de football via **YoloV5** et filtres.

Compétences

- **Langages** : Java, JavaScript, TypeScript, PHP
- **Frameworks** : Spring Boot, Vue.js, Angular, React.js, Symfony
- **API** : REST, GraphQL
- **Bases de données** : SQL, MySQL, PostgreSQL
- **DevOps** : Git, Docker, Jenkins, SonarQube
- **Méthodologies** : Agile (Scrum, Kanban)