



# François CAILLET

Ingénieur développeur full stack / logiciel

## Contact

- +33 7 68 13 60 26
- [François CAILLET](#)
- [fcaillet@francois-caillet.fr](mailto:fcaillet@francois-caillet.fr)
- Brest, Bretagne, France
- Permis B

## Langues

- Voltaire ingénieur
- ToEIC B2 830/995
- A2 lycée

## Qualités

- Sociable
- Persévérant
- Responsable
- Honnête

## Loisirs

- Sports
- Sciences
- Géopolitique
- Jeux de stratégie

## Portfolio



<https://francois-caillet.fr>

## Formations

- 2024** Auto-formation et projet personnel (Angular, Docker, Jenkins)
- Oct - Nov 2023** Brevet de préparation militaire supérieure au 61<sup>e</sup> RA
- 2021 - 2023** Master 1 & 2, ISEN Brest
- 2018 - 2021** Cycle Informatique et Réseaux, ISEN Brest
- 2017 - 2018** Bac S, Spé. Initiation aux Sciences du Numérique

## Expériences professionnelles

### Stage développeur full stack | BGL BNP Paribas (6 mois, 2023)

- Développement d'un outil de cartographie et gestion de la documentation applicative de la banque (JAVA Spring Boot, React JS, GraphQL, GoJS)

### Stage développeur back end | Ecotree (3 mois, 2022)

- Réduction de la dette technique par du refactoring, de la correction de bugs, et résolution de conflits sur des fichiers de migration
- Implémentation de tests unitaires (PHP Symfony, SQL, MySQL)

### Agent Polyvalent | Carrefour City (2020)

- Gestion de la caisse, mise en rayon des produits et entretien des espaces de vente

### Infirmier assistant chef scout (2021)

- Prise en charge des premiers soins, gestion de l'infirmierie, prévention des risques et sensibilisation à l'hygiène

## Projets

- **Sport's Peak** : Application Angular & Spring Boot pour la création d'exercices et programmes sportifs, avec journal des performances, vision éducative et communautaire.
- **Simulation Unity 3D** : Modélisation de foules avec système multi-agents pour étudier la densité et les risques.
- **Analyse vidéo en Python** : Détection de ballon et joueurs en match de football via YoloV5 et filtres.

## Compétences

- **Web** : HTML, CSS, JavaScript, TypeScript, PHP, API REST, GraphQL
- **Framework** : React JS, Angular, Vue JS, Symfony, Spring Boot
- **Logiciel** : C, C++, Python, JAVA, C# (.Net & Unity)
- **BDD** : MySQL, PostgreSQL, méthode conception Merise
- **DevOps** : Docker, Jenkins, SonarQube